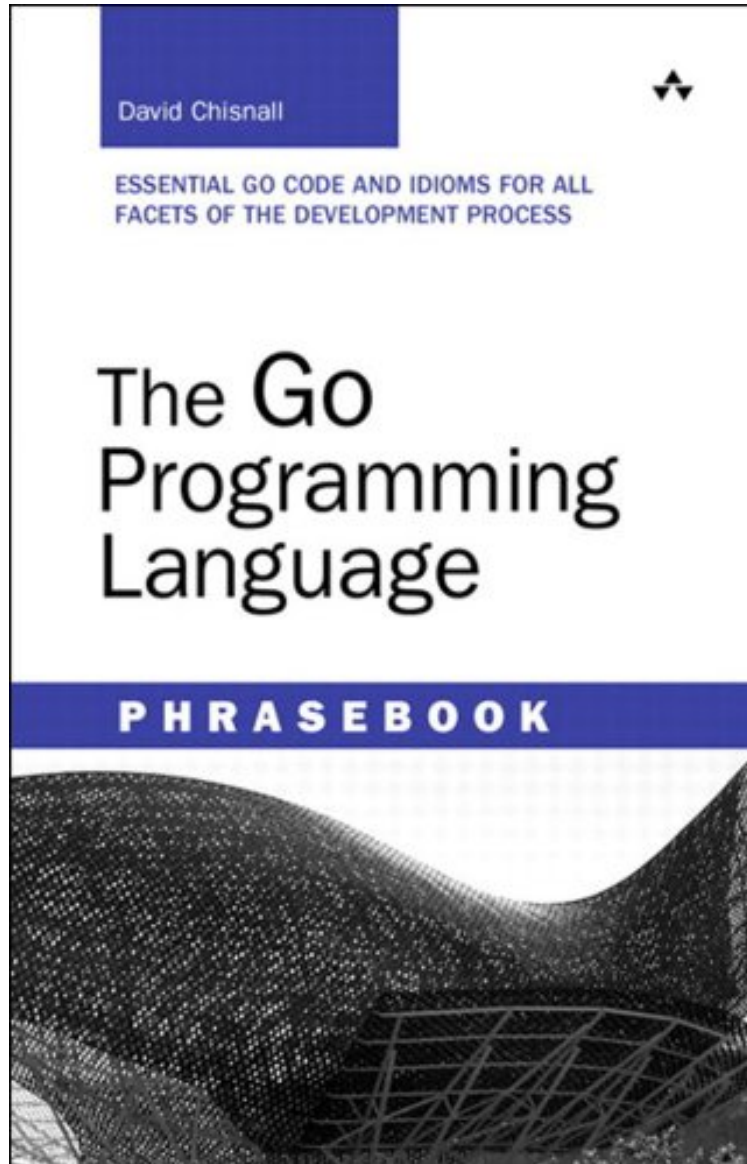


(Ebook free) The Go Programming Language Phrasebook (Developer's Library)

The Go Programming Language Phrasebook (Developer's Library)

Von David Chisnall

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #332623 in eBooksVerffentlicht am: 2012-05-01Erscheinungsdatum: 2012-05-01File Name: B008066S9I | File size: 27.Mb

Von David Chisnall : The Go Programming Language Phrasebook (Developer's Library) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised The Go Programming Language Phrasebook (Developer's Library):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Hervorragendes Kochbuch ...Von Zweilindtfr den angehenden Gopher. Es enthlt kurze Beschreibung von Go Idiomen, wie man zum Beispiel mit verschiedenen Entwurfsmustern in Go umgeht (resource aquisition, two stage creation

pattern, RAI, etc.) und bietet so in seiner Handlichkeit (es entspricht in seiner Größe einem Buch aus der O'Reilly "Kurz Gut" Serie) einen nützlichen Begleiter der in die Jackentasche passt - oder sich zu den anderen Kurzreferenzen auf dem Schreibtisch gesellt. Es werden etwas mehr als 100 Rezepte aus den Bereichen Zahlenverarbeitung, Arrays, Slices, Stringmanipulation, Collections, Fehlerbehandlung, Goroutinen, Concurrency Design Patterns, Datum und Uhrzeit, Dateibearbeitung, Netzwerkzugriffe, Web-Applikationen - und zusätzlich wie man Go Programme "unters Volk bringt", beziehungsweise wie man mit Go und einem Debugger umgeht. Zu beachten: es ist kein Lehrbuch, das entsprechende Lehrbuch aus derselben Reihe ist "Programming in Go" von Mark Summerfield. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. An einigen Stellen nicht ideomatisch von Torsten Bronger. Ich habe dieses Buch als eBook gelesen. Meine Motivation war, nach einiger einführender Literatur und Vorträgen mir ein paar typische Programmmuster von Go anzuschauen, um nicht nur irgendwie in Go zu programmieren, sondern ideomatisch, d.h. so, wie "man" es in Go machen sollte. Als ich beispielsweise seinerzeit von C++ auf Python umgestiegen bin, habe ich monatelang noch sehr C++-haft in Python programmiert. Das war schlecht. Allerdings glaube ich, da dieses Buch an einigen Stellen, ganz besonders im Bereich Nebenläufigkeit, kein ideomatisches Go präsentiert. Da würde man sich schlechten Stil angewöhnen. So dominieren Mutexe und Locks, obwohl die in Go nur als letzter Ausweg angesehen werden. Es werden veraltete Pakete und Funktionen benutzt, die ich in einem Fall nichtmal mehr gefunden habe. Das "netchan"-Paket bekommt einen eigenen Abschnitt, gilt aber als obsolet. Es wird mit []bytes gearbeitet, wo string genutzt werden sollte, und mit string, wo []rune sinnvoller wäre. Berhaupt habe ich den Eindruck gehabt, da der Autor ein Fan von Low-Level-Programmierung ist, aber Go ist eben nicht C. Deshalb zwei Punkte Abzug. Gut gefallen hat mir, da eine einleuchtende Verwendung von "panic" dargestellt wird, was andere Quellen eher stiefmütterlich behandeln. Außerdem mag ich den knappen Aufbau der einzelnen Abschnitte. Es wird soviel erklärt wie nötig.

Kurzbeschreibung The Go Programming Language Phrasebook Essential Go code and idioms for all facets of the development process This guide gives you the code phrases you need to quickly and effectively complete a wide variety of projects with Go, today's most exciting new programming language. Tested, easy-to-adapt code examples illuminate every step of Go development, helping you write highly scalable, concurrent software. You'll master Go-specific idioms for working with strings, collections, arrays, error handling, goroutines, slices, maps, channels, numbers, dates, times, files, networking, web apps, the runtime, and more. Concise and Accessible Easy to carry and easy to use: Ditch all those bulky books for one portable pocket guide Flexible and Functional Packed with more than 100 customizable code snippets: Quickly create solid Go code to solve just about any problem Register your book at informit.com/register for convenient access to downloads, updates, and corrections as they become available. Kurzbeschreibung The Go Programming Language Phrasebook Essential Go code and idioms for all facets of the development process This guide gives you the code phrases you need to quickly and effectively complete a wide variety of projects with Go, today's most exciting new programming language. Tested, easy-to-adapt code examples illuminate every step of Go development, helping you write highly scalable, concurrent software. You'll master Go-specific idioms for working with strings, collections, arrays, error handling, goroutines, slices, maps, channels, numbers, dates, times, files, networking, web apps, the runtime, and more. Concise and Accessible Easy to carry and easy to use: Ditch all those bulky books for one portable pocket guide Flexible and Functional Packed with more than 100 customizable code snippets: Quickly create solid Go code to solve just about any problem Register your book at informit.com/register for convenient access to downloads, updates, and corrections as they become available. Der Autor und weitere Mitwirkende David Chisnall is author of Objective-C Phrasebook, Second Edition. He is an active contributor to the GNUstep project and cofounded the Etoile project to build a desktop environment atop GNUstep. Chisnall has written several articles for informIT.com including a three-part series on Go for Objective-C Programmers.