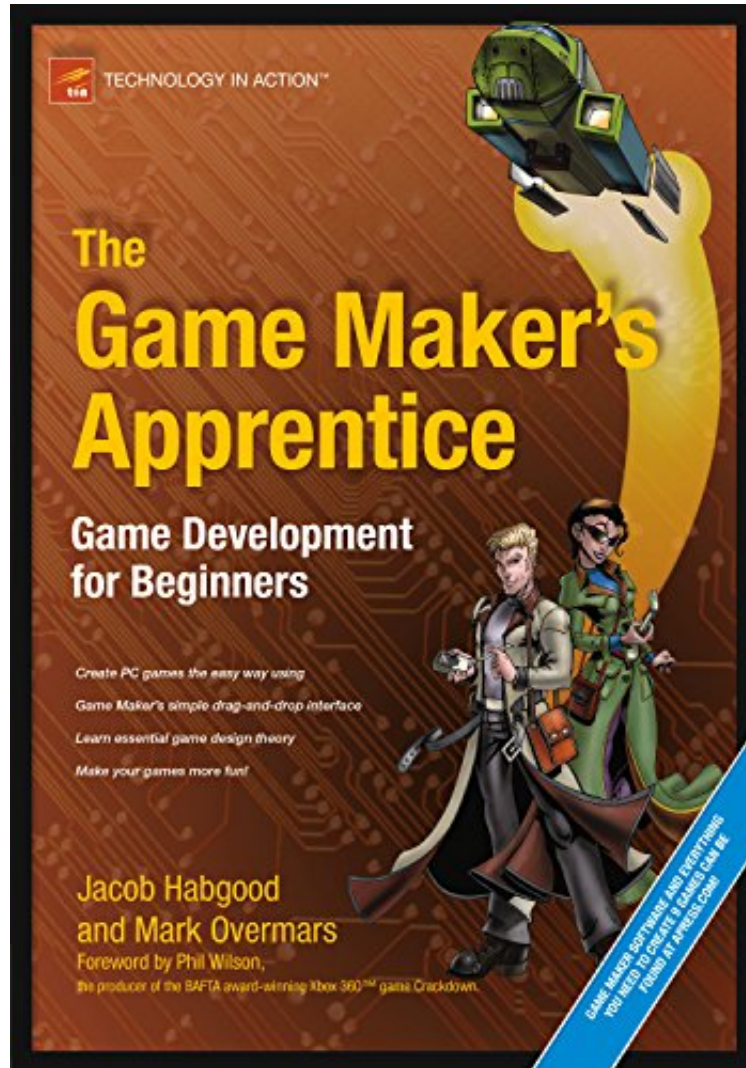


(Download free pdf) The Game Maker's Apprentice: Game Development for Beginners

The Game Maker's Apprentice: Game Development for Beginners

Von Jacob Habgood, Mark Overmars
ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



Produktinformation -Verkaufsrank: #721956 in eBooksVerffentlicht am: 2006-07-09Erscheinungsdatum:
2006-07-09File Name: B00ACC4MYQ | File size: 21.Mb

Von Jacob Habgood, Mark Overmars : The Game Maker's Apprentice: Game Development for Beginners
before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised The Game Maker's
Apprentice: Game Development for Beginners:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
Perfekter Einstieg in die Entwicklung von ComputerspielenVon Hans WurschtIch bin schon lange grosser Fan vom
Game Maker und habe mir dieses Buch gekauft einfach nur weil ich den Game Maker und den Autor des Buchs
untersttzen will.Jeder, der zumindest mal reinschnuppem will wie so ein Spiel zusammengebaut wird, kann sich dieses
Buch bedenkenlos zulegen. Der Game Maker ist in der freeware Version gleich mit dabei, die Vollversion bietet fr 15

für die Enthusiasten einiges mehr, aber nichts was ein Anfänger vermissen würde. Auch sehr empfehlenswert für die jüngere Zielgruppe, mein Eindruck ist das ein grosser Teil der Game Maker community zwischen 12-16 Jahren alt ist, und auch für diese Zielgruppe sind die Inhalte des Buches bestimmt sehr zugänglich. Vorausgesetzt, man hat die passenden Englischkenntnisse. 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein Muss für Gamemaker (und nicht nur) Anfänger.

Von Rawski: Der Gamemaker ist vermutlich das beste Tool im Internet um sich groartige 2D-Spiele bzw. einfache 3D-Spiele ganz nach seinen eigenen Vorstellungen zu bauen. Das Programm ist einerseits dafür bekannt eine relativ einfache Drag Drop-Oberfläche zu haben, mit der man schnell seinen Space-Invaders-Klon bauen kann, bietet dank der eingebauten Programmiersprache GML aber das Potenzial alle möglichen Spiele nach seinen eigenen Vorstellungen zu schaffen. Es hat bereits alles gegeben: Jump Runs, Shoot'em Ups aber sogar Echtzeitstrategiespiele und Rollenspiele. Doch für letztere muss man einen Sinn für Gamedesign und für den Gebrauch des auf C++ aufbauenden GML entwickelt haben und über dieses Buch von Jacob Habgood aber auch Mark Overmars, dem Schöpfer des Gamemakers, kriegt man mehr als man über jedes Tutorial erfährt. Dank einleuchtender Tutorials in denen ganze Spiele gemacht werden lernt man hier erst einfachste Geschicklichkeitsspiele zu machen und letzten Endes sogar eine KI für die Gegner zu entwickeln. Und auf CD mitgeliefert sind natürlich auch riesige Mengen von Ressourcen in Form von Sprites, Sounds etc. Wer heute noch vor hat zu lernen Spiele ganz nach seinen eigenen Vorstellungen, wenn auch nur beschränkt in 3D, zu entwickeln, dann sollte er sich auf der Stelle dieses Buch und den 15 teuren Gamemaker holen, der mit diesem Buch wirklich von A bis Z durchgenommen wird. Dann steht der Durchsetzung eines genialen Konzepts nichts mehr im Wege. Einzig das Schaffen bzw. Beschaffen eigener Grafiken und Klänge müssen dann noch anders gemeistert werden, sind aber dank der grossen Gamemaker-Community auch nur noch eine kleine Hürde. []

Kurzbeschreibung The Game Makers Apprentice shows you how to create nine exciting games using the wildly popular Game Maker game creation tool. This book covers a range of genres, including action, adventure, and puzzle games complete with professional quality sound effects and visuals. It discusses game design theory and features practical examples of how this can be applied to developing games that are more fun to play. Game Maker allows games to be created using a simple drag-and-drop interface, so you don't need to have any prior coding experience. It includes an optional programming language for adding advanced features to your games, when you feel ready to do so. You can obtain more information by visiting book.gamemaker.nl. The authors include the creator of the Game Maker tool and a former professional game programmer, so you'll glean understanding from their expertise. The book also includes supplementary materials (on Apress.com) containing Game Maker software and all of the game projects that are created in the book plus a host of professional-quality graphics and sound effects that you can use in your own games.

Pressestimmen From the reviews: "The desire to create computer games attracts many young people to computing. This book meets the needs of this group of readers and students very well. It is also a fine introduction to the making of computer games for the experienced software developer who always wondered how games were made. There are excellent software development lessons that can be learned using this book. The book provides a superb introduction to programming as well as to game construction." (Anthony J. Duben, ACM Computing Surveys, Vol. 49 (5), May, 2008)

Kurzbeschreibung The Game Makers Apprentice shows you how to create nine exciting games using the wildly popular Game Maker game creation tool. This book covers a range of genres, including action, adventure, and puzzle games complete with professional quality sound effects and visuals. It discusses game design theory and features practical examples of how this can be applied to developing games that are more fun to play. Game Maker allows games to be created using a simple drag-and-drop interface, so you don't need to have any prior coding experience. It includes an optional programming language for adding advanced features to your games, when you feel ready to do so. You can obtain more information by visiting book.gamemaker.nl. The authors include the creator of the Game Maker tool and a former professional game programmer, so you'll glean understanding from their expertise. The book also includes supplementary materials (on Apress.com) containing Game Maker software and all of the game projects that are created in the book plus a host of professional-quality graphics and sound effects that you can use in your own games.