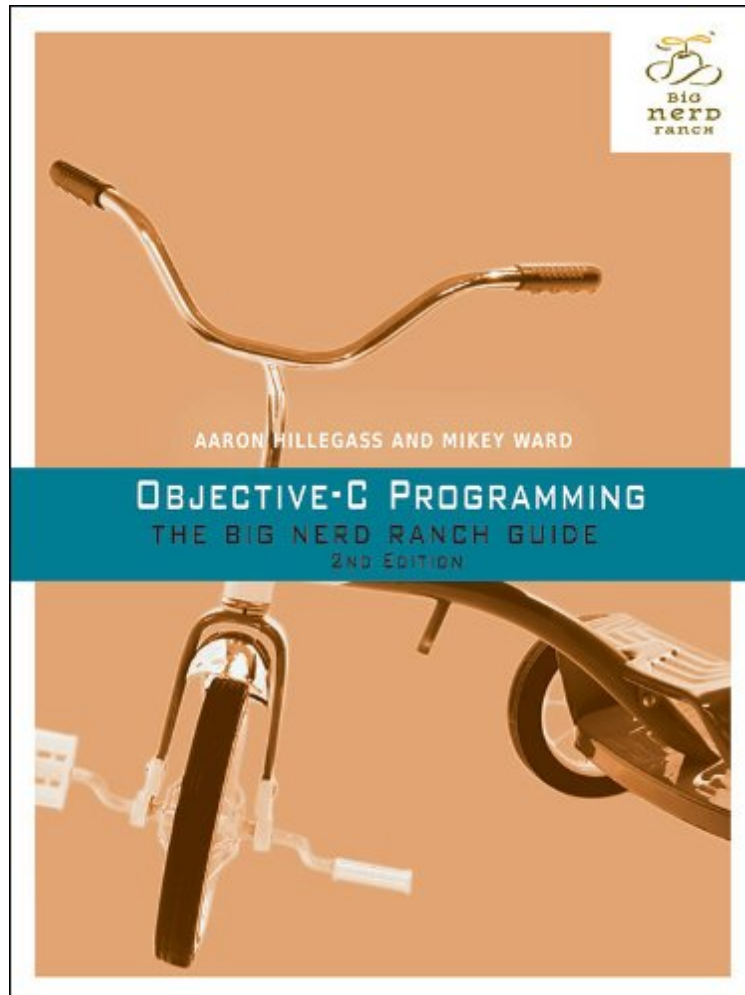


[Ebook free] Objective-C Programming: The Big Nerd Ranch Guide (Big Nerd Ranch Guides)

Objective-C Programming: The Big Nerd Ranch Guide (Big Nerd Ranch Guides)

Von Aaron Hillegass, Mikey Ward
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #313067 in eBooksVerffentlicht am: 2013-11-20Erscheinungsdatum: 2013-11-20File Name: B00GSRITM0 | File size: 59.Mb

Von Aaron Hillegass, Mikey Ward : Objective-C Programming: The Big Nerd Ranch Guide (Big Nerd Ranch Guides) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Objective-C Programming: The Big Nerd Ranch Guide (Big Nerd Ranch Guides):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. najaVon moDas Buch an sich bietet grundstzlich eine brauchbare Struktur und ermoglicht es, die Sprache zu erlernen. An manchen Stellen jedoch wirkt das Konzept nicht durchdacht. So wird ganz am Anfang das Foundation-Framework nicht verwendet. Das Resultat ist, dass Dinge erlernt werden, die spter sowieso anders gemacht werden - dieses Framework ist im Prinzip fester teil von Objective-C.Fr Leser mit Vorkenntnissen in anderen objektorientierten

Sprachen (bei mir C++/Java) kann das Buch auch über ganze Kapitel hinweg sehr langweilig sein. Leider bin ich zu spät auf die Idee gekommen mal bei iTunes U vorbei zu schauen (benutze ich auch eigentlich nicht). Hier gibt es (kostenlos) eine hervorragende Vorlesung der Stanford University für iPhone Programmierung samt Vorlesungsfolien, Hausaufgaben etc. Das dort erlernte Wissen lässt sich leicht auf die Entwicklung für OSX übertragen. Außerdem stimmen für mich dort Tempo sowie die Präsentation der Inhalte mehr ... für Menschen mit Vorkenntnissen würde ich also diese Alternative empfehlen. Klarer Nachteil ist allerdings, dass man zwar recht früh erste Anwendungen auf den Bildschirm zaubern kann, sich diese aber auf das iPhone beschränken. Ich habe allerdings keine passendere Vorlesungsreihe finden können (mir geht es eigentlich mehr um OSX). Falls man noch keine Ahnung von irgendeiner Programmiersprache hat, ist das Buch sicherlich gut, wenn man zusätzlich noch viel Durchhaltevermögen besitzt um dann endlich dorthin zu gelangen, wo man eigene Anwendungen schreiben kann. Erwähnenswert ist auch noch, dass sowohl iOS als auch OSX hier abgedeckt werden. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Auch für Umsteiger von Jake Sully ein hervorragender Einstieg in Objective-C. Der C-Teil am Start war 'ne nette kleine Wiederholung, die habe ich recht schnell überflogen. Für Nichtkenner von C ist dieser Teil allerdings sehr zu empfehlen und gegebenenfalls an anderer Stelle zu vertiefen. Auch wenn man Objective-C lernt, um für iOS oder MAC-OS zu entwickeln, früher oder später kommt man an C nicht vorbei. Zeitkritische Algorithmen und hocheffiziente Routinen lassen bestenfalls in Assembler schneller und kompakter schreiben als in Standard-C. Und... C ist vollständig kompatibel und lässt sich spielend in alles einbinden. Die schnellen kleinen Erfolge, welche hier zwischendurch erzielt werden, machen das Durcharbeiten sehr kurzweilig. Das ist natürlich nur für Lernende, die sich an den Rat der Autoren halten: "Jedes Beispiel nachvollziehen", zu erfahren. Das Buch ist die ideale Vorbereitung für eins der weiterführenden Bücher der Big Nerd Ranch, je nach dem, ob man für OSX oder iOS programmieren möchte. Objective-C-Programmierer ist man nach dem Durcharbeiten des Buches noch lange nicht, aber bekommt einen guten Ausblick auf das, was man mit der Sprache am Ende erreichen kann. Wenn man der englischen Sprache auch nur ein bisschen mächtig ist, sollte man auf jeden Fall die Originalausgaben nutzen. Die deutschen Übersetzungen geben den speziellen Stil der Big Nerd Ranch Bücher nicht authentisch wieder. Hillegass's Art zu Schreiben ist selbst mit besten Übersetzung nicht zu kopieren. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Objective C Lernen auf hohem Niveau von Eduard Liebman sollte zugegeben bereits einiges an Vorwissen mitbringen, dann ist dieses Buch für alle geeignet die sich an Obj-C annähern wollen. Das Buch selbst ist sehr detailreich und erklärt auch viele "Einsteigerfragen" wie zum Beispiel Beziehungen wie "Wer bezieht sich auf was". Top Produkt.

Kurzbeschreibung Want to write iOS apps or desktop Mac applications? This introduction to programming and the Objective-C language is your first step on the journey from someone who uses apps to someone who writes them. Based on Big Nerd Ranch's popular Objective-C Bootcamp, Objective-C Programming: The Big Nerd Ranch Guide covers C, Objective-C, and the common programming idioms that enable developers to make the most of Apple technologies. Compatible with Xcode 5, iOS 7, and OS X Mavericks (10.9), this guide features short chapters and an engaging style to keep you motivated and moving forward. At the same time, it encourages you to think critically as a programmer. Here are some of the topics covered: Using Xcode, Apple's documentation, and other tools Programming basics: variables, loops, functions, etc. Objects, classes, methods, and messages Pointers, addresses, and memory management with ARC Properties and Key-Value Coding (KVC) Class extensions Categories Classes from the Foundation framework Blocks Delegation, target-action, and notification design patterns Key-Value Observing (KVO) Runtime basics

Kurzbeschreibung Want to write iOS apps or desktop Mac applications? This introduction to programming and the Objective-C language is your first step on the journey from someone who uses apps to someone who writes them. Based on Big Nerd Ranch's popular Objective-C Bootcamp, Objective-C Programming: The Big Nerd Ranch Guide covers C, Objective-C, and the common programming idioms that enable developers to make the most of Apple technologies. Compatible with Xcode 5, iOS 7, and OS X Mavericks (10.9), this guide features short chapters and an engaging style to keep you motivated and moving forward. At the same time, it encourages you to think critically as a programmer. Here are some of the topics covered: Using Xcode, Apple's documentation, and other tools Programming basics: variables, loops, functions, etc. Objects, classes, methods, and messages Pointers, addresses, and memory management with ARC Properties and Key-Value Coding (KVC) Class extensions Categories Classes from the Foundation framework Blocks Delegation, target-action, and notification design patterns Key-Value Observing (KVO) Runtime basics

ber den Autor und weitere Mitwirkende Aaron Hillegass, a former employee at NeXT and Apple, has nearly two decades experience programming and teaching Objective-C, Cocoa, and, more recently, iOS. Aaron is the author of Cocoa Programming for Mac OS X and co-author of iOS Programming: The Big Nerd Ranch Guide. Both best-sellers, these books have helped many people develop and enhance their programming skills. In 2001, Aaron founded Big Nerd Ranch and began developing intensive courses that teach programming in a focused, distraction-free environment. He is currently working on site plans and blueprints for the new Ranch to be located in Atlanta, GA. Mikey Ward is a senior iOS and Cocoa instructor at Big Nerd Ranch. Mikey also convenes the Atlanta chapter of CocoaHeads, a worldwide group devoted to discussion of Apple's frameworks for writing Mac and

iOS applications. Big Nerd Ranch is a unique software engineering and training company where monastic principles drive technological development. Since 2001, the company has been helping students master programming languages through public enrollment bootcamps, private corporate on-site training, and a growing roster of programming books. Big Nerd Ranch offers consultative services to a broad array of clients, shaping their mobile strategies and developing fresh and engaging mobile and desktop applications.